





Formation Figma - Les fondamentaux de Figma

Référence FIG01

 1 jour - 7 heures

 Session sur demande

 Niveau débutant

 Cours by sumit



Présentiel



50% de cas pratiques



INTER 500€ HT/ pers.
INTRA - Tarif sur demande



-% de satisfaction



-% de réussite

Présentation

Découvrez les fonctionnalités de Figma, logiciel dédié à la conception d'interfaces et d'écosystèmes applicatifs. Apprenez à construire des interfaces web et mobiles avec Figma

Public et prérequis

- Public : Toute personne devant créer des maquettes de sites web et d'applications mobiles et tablettes.
- Prérequis : Pas de prérequis

Objectifs

- Savoir identifier et utiliser les différents outils proposés par Figma afin de pouvoir l'utiliser en toute autonomie.
- Concevoir et prototyper une interface avec l'outil Figma

Programme

Matin

Module 1 : Découverte de l'interface

- Panneaux principaux (Calques, Pages et Design)
- Utiliser l'espace de travail : pages, frames, calques et groupes
- Utiliser les panneaux : Calques, Assets, Design et Prototype

Module 2 : Les outils de création

- Formes géométriques simples, l'outil texte et l'importation d'images
- Les masques
- Les outils d'alignement et de redimensionnement
- Les calques, les groupes, le rangement, le nommage des éléments
- Les grilles et les repères
- Raccourcis claviers indispensables

Après-midi

Module 3 : Installer les fondations d'un design system

- Styles
- Systèmes de couleurs
- Systèmes de police
- Organiser ses fichiers
- Droits d'accès

Module 4 : Les composants

- Créer des composants simples
- Manipuler les instances
- Créer des overrides et des composants imbriqués
- Gérer les contraintes de redimensionnement
- Comprendre et manipuler les Auto Layouts

Travaux Pratiques :

- Création de wireframes et maquettes
- Retravailler et modifier un prototype existant

Organisation

Accessibilité & Modalités d'accès :

La salle de formation se situe chez sumit à Villeneuve d'Ascq.

Les locaux et équipements sont adaptés aux personnes à mobilité réduite.

La formation peut se dérouler dans vos locaux ou en distanciel via Microsoft Teams selon votre souhait.

N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique d'accessibilité notamment pour les personnes en situation de handicap.

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

sumit garantit la mise à disposition de :

- Une salle équipée d'un projecteur ou écran permettant la diffusion des supports de formation,
- Un tableau blanc avec fournitures nécessaires,
- Un support de cours projeté durant la session.

La formation est dispensée par un formateur dans une salle de cours, en présentiel ou en distanciel via Microsoft Teams.

Modalités spécifiques :

- Chaque stagiaire dispose de son propre poste de travail adapté aux besoins de la formation.

Méthodes mobilisées :

Le formateur alterne entre théorie, cas pratiques, et jeux de questions/réponses pour faire participer les stagiaires et évaluer leur apprentissage tout au long de la formation.

Modalités d'évaluation :

Nous réalisons un test QCM avec auto-positionnement à l'entrée de la formation afin de valider la maîtrise des prérequis ; ainsi qu'un test au sortir de la formation afin d'évaluer la bonne assimilation des notions abordées en formation.

Les résultats des tests vous sont transmis ainsi que les résultats du questionnaire de satisfaction à chaud et à froid.

Notre formatrice


Le formateur qui anime cette session de formation est un consultant confirmé sur son domaine de compétences. Tous les formateurs animant des formations pour sumit sont des professionnels qualifiés lors de notre parcours de recrutement qu'ils soient internes ou parmi nos partenaires.



Léonore

Formatrice Agilité et Design UX/UI

 6 ans d'expérience

 **Certifiée**
PSM1 - Professional Scrum Master
PSP01 - Professional Scrum Product Owner

Votre contact commercial



Coraline Gaippe - Chargée de Développement Formation

06 59 45 29 95 - formation@sumit.fr