

Les fondamentaux de Figma

1 jour - 7 heures

Session sur demande

Niveau débutant

Cours by sumit

Référence FIG01



Présentiel



50%
de cas pratiques



INTER - 500€ HT/pers.
INTRA - Tarif sur demande



-%
de satisfaction



-%
de réussite

Présentation

Découvrez les fonctionnalités de Figma, logiciel dédié à la conception d'interfaces et d'écosystèmes applicatifs. Apprenez à construire des interfaces web et mobiles avec Figma

Public et prérequis

Public : Toute personne devant créer des maquettes de sites web et d'applications mobiles et tablettes.

Prérequis : Aucun

Objectifs pédagogiques

- Savoir identifier et utiliser les différents outils proposés par Figma afin de pouvoir l'utiliser en toute autonomie.
- Concevoir et prototyper une interface avec l'outil Figma

Programme

Matin - 3,5 heures

Module 1 : Découverte de l'interface

- Panneaux principaux (Calques, Pages et Design)
- Utiliser l'espace de travail : pages, frames, calques et groupes
- Utiliser les panneaux : Calques, Assets, Design et Prototype

Module 2 : Les outils de création

- Formes géométriques simples, l'outil texte et l'importation d'images
- Les masques
- Les outils d'alignement et de redimensionnement
- Les calques, les groupes, le rangement, le nommage des éléments
- Les grilles et les repères
- Raccourcis claviers indispensables

Après-midi - 3,5 heures

Module 3 : Installer les fondations d'un design system

Module 4 : Les composants

- Créer des composants simples
- Manipuler les instances
- Créer des overrides et des composants imbriqués
- Gérer les contraintes de redimensionnement
- Comprendre et manipuler les Auto Layouts

Module 5 : Atelier maquettage

- Création de wireframes et maquettes
- Retravailler et modifier un prototype existant

Organisation

Accessibilité & Modalités d'accès :

La salle formation se situe chez sumit au sein du centre Régus de Villeneuve d'Ascq.

Les locaux et équipements sont adaptés aux personnes à mobilité réduite. N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.

La responsable pédagogique et le formateur sont en charge de l'accueil des stagiaires.

La formation peut aussi se dérouler dans vos locaux, selon votre souhait.

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

sumit garantit la mise à disposition de :

- Une salle équipée d'un projecteur ou écran permettant la diffusion des supports de formation
- Un tableau blanc avec fournitures nécessaires

La formation est dispensée par un formateur dans une salle de cours, en présentiel.

Modalités spécifiques :

- Chaque stagiaire dispose de son propre poste de travail adapté aux besoins de la formation.

Méthodes mobilisées :

Le formateur alterne entre théorie, cas pratiques, et jeux de questions/réponses pour faire participer les stagiaires.

Modalités d'évaluation :

Nous réalisons un test QCM avec auto-positionnement à l'entrée et à la sortie de la formation afin de s'assurer de la maîtrise des prérequis listés et d'évaluer la bonne assimilation des notions abordées en formation.

Notre formateur

Le formateur sumit qui anime cette session de formation est un consultant confirmé sur son domaine de compétences.



Lorenzo

Scrum Master



1 an d'expérience



Certifié PSM1, PSF Skills

Votre contact commercial



Mathieu FOUCHE - Directeur associé

06 52 27 80 18 - formation@sumit.fr