



## Management de projet classique vers le Management de projet Agile

Référence GPAG01

3,5 jours - 24,5 heures

Session sur demande

Niveau débutant

Cours by sumit



Présentiel



65%  
de cas pratiques



INTER - 2500€ HT/pers.  
INTRA - 7000€



98%  
de satisfaction



77%  
de réussite

### Présentation

Cette formation vous guide dans la gestion de projet, d'abord en respectant délais, coûts et qualité, en tenant compte de tous les acteurs. Ensuite, elle vous forme à piloter un projet en agilité, pour maximiser la valeur de l'équipe, sans framework spécifique au départ.

### Public et prérequis

Public : Chef de projet débutant, occasionnel ou confirmé

Prérequis : Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Définir et gérer le cycle de vie d'un projet informatique
- Évaluer les charges et organiser le planning du projet
- Identifier et gérer les risques du projet
- Suivre les indicateurs et la performance du projet
- Initier et gérer une équipe en mode agile

### Programme

#### Jour 1

##### Matin - 3,5 heures

Module 1 : Pré-étude et démarrage projet

Module 2 : Identifier les différences entre la gestion de projet classique et agile

##### Après-midi - 3,5 heures

Module 3 : Établir les supports du cadrage

Module 4 : Préparer une réunion de lancement

#### Jour 2

##### Matin - 3,5 heures

Module 5 : Planification, suivi et pilotage

##### Après-midi - 3,5 heures

Suite Module 5

#### Jour 3

##### Matin - 3,5 heures

Module 6 : Agilité et Management agile

##### Après-midi - 3,5 heures

Module 7 : Les outils et les indicateurs projets

#### Jour 4

##### Matin - 3,5 heures

Module 8 : Apprendre à former et sensibiliser

## Programme détaillé

### Module 1 : Pré-étude et démarrage projet

- Identifier les phases du projet : pré-étude, cadrage, réalisation, clôture
- Définir le contexte, les objectifs, et le périmètre du projet
- Identifier l'équipe, les rôles, les jalons, et établir un macro-planning
- Définir les ressources nécessaires, les risques, et les facteurs de succès

### Module 2 : Identifier les différences entre la gestion de projet classique et agile

- Comparer les cycles de vie : classique (en cascade) vs. agile (itératif)
- Analyser les rôles et responsabilités
- Évaluer la planification : prédictive vs. adaptative
- Contraster les méthodes de gestion des changements et des exigences

### Module 3 : Établir les supports de cadrage

- Rédiger le cahier des charges et définir les objectifs
- Identifier le périmètre du projet et les livrables attendus
- Établir le planning et les jalons clés
- Définir les ressources nécessaires et le budget prévisionnel

### Module 4 : Préparer une réunion de lancement

- Étudier un projet réel ou fictif des participants
- Élaborer un plan d'actions pour les prochaines étapes du projet

### Module 5 : Planification, suivi et pilotage

- Découvrir le cahier des charges et établir le planning (PERT, GANTT)
- Estimer le budget et utiliser les outils de suivi (planning, risques, budget)
- Suivre les KPIs et structurer les comités de pilotage
- Clôturer le projet et animer un post-mortem pour bilan et amélioration

### Module 6 : Agilité et Management agile

- Gestion de projet classique VS Agilité
- Qu'est-ce que l'agilité ?
- Les valeurs, les piliers, la philosophie
- Agilité VS Scrum
- La vision et la priorisation

### Module 7 : Les outils et les indicateurs projets

- Les outils principaux en gestion de projets Agile
- Définir et mettre en place les indicateurs business et les indicateurs changement
- Le chiffrage et les estimations

### Module 8 : Apprendre à former et sensibiliser

- Former à travers le serious gaming
- Exemples de serious games
- Obtenir de la valeur
- Le mentoring
- La matrice des compétences
- Le management 3.0



## Organisation

### Accessibilité & Modalités d'accès :

La salle formation se situe chez sumit au sein du centre Régus de Villeneuve d'Ascq.  
Les locaux et équipements sont adaptés aux personnes à mobilité réduite. N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.  
La responsable pédagogique et le formateur sont en charge de l'accueil des stagiaires.  
La formation peut aussi se dérouler dans vos locaux, selon votre souhait.

### Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

sumit garantit la mise à disposition de :

- Une salle équipée d'un projecteur ou écran permettant la diffusion des supports de formation
- Un tableau blanc avec fournitures nécessaires

La formation est dispensée par un formateur dans une salle de cours, en présentiel.

### Modalités spécifiques :

- Chaque stagiaire dispose de son propre poste de travail adapté aux besoins de la formation.

### Méthodes mobilisées :

Le formateur alterne entre théorie, cas pratiques, et jeux de questions/réponses pour faire participer les stagiaires.

### Modalités d'évaluation :

Nous réalisons un test QCM avec auto-positionnement à l'entrée et à la sortie de la formation afin de s'assurer de la maîtrise des prérequis listés et d'évaluer la bonne assimilation des notions abordées en formation.

## Nos formateurs

Les formateurs sumit qui animent cette session de formation sont des consultants confirmés sur leur domaine de compétences.



**Xavier**

Product Owner

7 ans d'expérience

Certifié PSM1, PSM2, PSP01, PSD1, PAL1



**Lorenzo**

Scrum Master

1 an d'expérience

Certifié PSM1, PSF Skills

## Votre contact commercial



**Mathieu FOUCHE - Directeur associé**

06 52 27 80 18 - [formation@sumit.fr](mailto:formation@sumit.fr)